

REGULAMENTO DO CIRCUITO AZIMUTE DE LUA CHEIA



Finalidade

Estabelecer a regulamentação do *Circuito Azimute de Lua Cheia* para o ano de 2010.

I – DA REGULAMENTAÇÃO GERAL

Art. 1º - O *Circuito Azimute de Lua Cheia* será realizado, se possível, em áreas de fácil acesso, agradáveis e com infra-estrutura compatível ao número de equipes participantes. O terreno deve ser propício à prática de orientação e aventura.

II – DAS RESPONSABILIDADES PELAS ETAPAS

Art. 2º - O *Circuito Azimute de Lua Cheia*, devidamente reconhecido, autorizado e apoiado pela FECORI e pela FEMECE, e não é válida para *ranking* estadual oficial, será organizada pelo **Clube Azimute de Orientação e Aventura** conforme calendário disposto no site do *Clube Azimute* (<http://www.clubeazimute.com.br>).

Art. 3º - Os organizadores não se responsabilizam por acidentes ocorridos com participantes e assistentes em geral antes, durante ou após os eventos, cabendo aos mesmos, entretanto, disponibilizar meios para prestar os primeiros socorros na área do percurso e evacuar o acidentado.

III – DAS REGRAS

Art. 4º - É proibido realizar os percursos usando sapatilhas de atletismo, com as pernas descobertas e/ou com camiseta sem manga. Recomenda-se o uso da camisa de manga cobrindo os cotovelos. É obrigatório o uso de caneleira e do número da equipe no peito durante todo o percurso.

Art. 5º - As equipes deverão realizar o percurso munidas de pelo menos uma bússola, três apitos e uma lanterna, obrigatoriamente.

Art. 6º - As equipes não poderão ser desmembradas em nenhum trecho do percurso. Os componentes da equipe deverão estar sempre juntos a uma distância máxima de quinze metros entre eles.

Art. 7º - O tempo de chegada só será registrado quando todos os membros da equipe ultrapassarem a linha de chegada. O cronômetro se encerra para a equipe quando o último membro passar pela linha de chegada.

Art. 8º - A partida será realizada por categoria na qual todas as equipes inscritas largarão conjuntamente. Haverá um tempo mínimo de 10 minutos entre a largada de uma categoria e a próxima.

Parágrafo único - As equipes devem chegar trinta minutos antes do início de cada etapa do *Circuito Azimute de Lua Cheia* para um *Briefing Técnico*.

REGULAMENTO DO CIRCUITO AZIMUTE DE LUA CHEIA



IV – DAS CATEGORIAS

Art. 9 - As categorias do circuito serão as seguintes:

Nome	Descrição
Trio Misto	Trio com formação de pessoal mista, pelo menos uma pessoa de outro sexo.
Trio Masculino	Trio com formação de pessoas do sexo masculino.
Trio Feminino	Trio com formação de pessoas do sexo feminino.

V – DO PERCURSO

Art. 10 - O *Circuito Azimute de Lua Cheia* terá provas com percurso de aproximadamente sete quilômetros para todas as categorias.

VI – DAS MODALIDADES

Art. 11 - As modalidades que a organização do *Circuito Azimute de Lua Cheia* poderá utilizar são: trekking, orientação, bike, técnicas verticais, caiaque e travessia a nado. Fica a critério da organização a decisão por qual modalidade utilizar em cada prova, sendo estas avisada com antecedência aos atletas.

VII – DA INSCRIÇÃO

Art. 12 - Para inscrever-se, o atleta preencherá a **Ficha de Inscrição**, declarando que goza de boas condições de saúde e que possui conhecimentos técnicos suficientes para participar da categoria por ele escolhido para toda a equipe. No caso de menor de dezoito anos, esta declaração deverá ser assinada pelo responsável legal pelo menor.

Art. 13 - Aos menores de dezoito anos é exigida a autorização expressa do responsável legal para sua participação.

Art. 14 - A inscrição se processará da seguinte maneira:

- Pagamento da taxa de inscrição via depósito bancário na conta do *Clube Azimute* conforme a categoria de sua equipe.
Banco: *Itaú (341)*
Agência: *1338*
Conta Corrente: *57.130-8*
Titular: *Clube Azimute de Orientação e Aventura;*
- Acesso ao site do *Clube Azimute* (<http://www.clubeazimute.com.br>) para o preenchimento da ficha de inscrição;
- Envio de *eMail* do comprovante de depósito para financeiro@clubeazimute.com.br.

Art. 15 - As taxas de inscrição do atleta deverão seguir o previsto abaixo:

- Até vinte e cinco dias antes da prova o valor será de R\$ 30,00;
- Até cinco dias antes o valor será de R\$ 40,00;
- Após esta data o valor passa a ser de R\$ 80,00.

Parágrafo único - O período poderá ser estendido nos casos em que for feito comunicado com antecedência para uma etapa específica.

Art. 16 - As primeiras trinta equipes cuja inscrição seja confirmada ganharão a camisa do evento.

CLUBE AZIMUTE DE ORIENTAÇÃO E AVENTURA

Qualidade de vida, mas que uma ação. Uma atitude

www.clubeazimute.com.br - falecom@clubeazimute.com.br

REGULAMENTO DO CIRCUITO AZIMUTE DE LUA CHEIA



Art. 17 – Não haverá devolução de taxa de inscrição quando o(a) atleta faltar ou quando o percurso da categoria for anulado, pois esta corresponde ao custo do evento.

VIII – DOS PONTOS DE CONTROLE

Art. 18 – O ponto de controle será identificado no terreno por um prisma triangular nas cores branco e laranja, com um picotador, com o número no prisma ou no suporte.

Art. 19 – O prisma terá 30 cm de largura por 30 cm de altura.

Art. 20 – O ponto de controle deverá corresponder, no terreno, ao centro do círculo no mapa ou foto aérea, quando houver mapa ou foto aérea.

Art. 21 – O ponto de controle será numerado, evitando os números que possam causar dupla interpretação quando lidos de cabeça para baixo. A título de exemplo: não serão utilizados pontos de controle com número 68, 89, 86, 66 e 99.

IX – DO MAPA, FOTO ÁEREA, PLANILHA E CARTÃO DE CONTROLE

Art. 22 – A organização se reserva a definir, por prova do *Circuito Azimute de Lua Cheia* a utilização de Mapa, Foto Aérea e Planilha, devendo, no mínimo, utilizar um destes recursos.

Art. 23 – O mapa deve representar os acidentes de interesse do atleta, ser digitalizado por software especializado, colorido e ser impresso em escala descrita no mapa e informada no *Briefing Técnico* da etapa.

Art. 24 – O mapa deve ser ensacado em plástico ou plastificado de forma a permitir que seja dobrado com facilidade.

Art. 25 – O cartão de controle deverá conter espaços suficientes para registrar a senha no ponto de controle e, no mínimo, dois espaços de reserva.

Parágrafo único – Deve ser identificado com o nome ou o nº da equipe, hora de partida e categoria na qual a equipe estiver escrita.

X – DA APURAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

Art. 26 – As equipes serão classificadas, em ordem crescente de tempo de execução do percurso, dentro de cada categoria, após conferido o cartão de controle.

Art. 27 – A equipe que não concluir ou desistir do percurso é obrigada a passar na faixa de chegada ou informar oficialmente ao Árbitro de Chegada o mais rapidamente possível, para fins de controle do efetivo participante e evitar atraso na apuração.

Parágrafo único – Caso a desistência não seja informada a equipe poderá ser penalizada com a proibição de não participar na etapa seguinte. Fica a critério da organização esta decisão.

Art. 28 – O tempo limite para execução do percurso é de quatro horas.

Art. 29 – A equipe que chegar atrasado para a partida, contará como se tivesse partido no tempo determinado, não cabendo recurso ao Júri Técnico para corrigir seu tempo de prova.

REGULAMENTO DO CIRCUITO AZIMUTE DE LUA CHEIA



Art. 30 – Serão somados os tempos de todos os percursos da equipe para determinar a classificação final do Circuito;

Parágrafo único – Só será considerada a mesma equipe se a formação da mesma tiver pelo menos 2 atletas originais e que tenha o mesmo nome durante *Circuito Azimute de Lua Cheia*.

XI – DA DESCLASSIFICAÇÃO

Art. 31 – Será desclassificada a equipe que:

- a. Apoiar tecnicamente outra equipe;
- b. Concluir o percurso em ordem diferente à prescrita no mapa ou planilha;
- c. Deixar de passar por qualquer ponto de controle;
- d. Não passar na faixa de chegada;
- e. Passar na faixa de chegada sem o mapa e/ou o cartão de controle;
- f. Ultrapassar o tempo limite para execução do percurso;
- g. Prejudicar intencionalmente a competição ou outra equipe;
- h. Não zelar pela propriedade onde se realiza a competição;
- i. Contrariar as determinações dos organizadores;
- j. Comportar-se de maneira anti-desportiva;
- k. Não dar destinação apropriada ao lixo produzido e
- l. Não seguir os balizamentos obrigatórios do percurso.

XII – DA PREMIAÇÃO

Art. 32 – Serão premiadas as 3 (três) primeiras equipes classificadas em cada categoria com medalhas.

Art. 33 - Ao final do *Circuito Azimute de Lua Cheia* as três primeiras equipes serão premiadas com troféu para cada categoria.

XIII – DO PEDIDO DE RECURSO

Art. 34 – A equipe poderá entrar com recurso, por escrito, junto ao Júri Técnico da etapa, até 10 (dez) minutos após a divulgação final do resultado do circuito.

Parágrafo único – Será disponibilizado formulário próprio para esta finalidade.

Art. 35 – Serão considerados motivos para o pedido de recurso somente os casos de erro de direito.

Art. 36 – Não caberá pedido de recurso a casos julgados pelo Júri Técnico

Art. 37 – A solução do pedido, quando não comunicada imediatamente à equipe, deverá ser feita por escrito, até quinze dias após a data da competição.

XIV – DO JÚRI TÉCNICO

Art. 38 – O Júri Técnico da prova será composto por cinco membros, sendo dois membros da Comissão Organizadora do Evento e três chefes de equipes, sorteados antes do início da prova.

Art. 39 – O Júri Técnico poderá anular o percurso quando constatar erros que prejudiquem a igualdade de condições de execução do percurso entre as equipes de uma mesma categoria. Porém não interferirá na premiação segundo os resultados apurados pela organização.

CLUBE AZIMUTE DE ORIENTAÇÃO E AVENTURA

Qualidade de vida, mas que uma ação. Uma atitude

www.clubeazimute.com.br - falecom@clubeazimute.com.br

REGULAMENTO DO CIRCUITO AZIMUTE DE LUA CHEIA



Art. 40 – Percurso(s) que for(em) anulado(s) pelo júri técnico não terá(ão) efeito para a classificação final do Circuito.